【目录】

第一章:概述
【安装环境】1
【安装接线图及对应图例】1
第二章:硬件连接
【地砖间电源和信号连接】2
【分线器上的信号和网线连接】3
【开关电源与地砖和分线器的连接】4
第三章:控制器的操作5
【控制器的上电】5
【控制器的功能按钮】5
第四章:软件的使用
【使用环境】6
【安装驱动】6
【软件界面】
【软件功能介绍】
1. 实时播放
2. Flash动画播放
3. 录像播放
4. 文字显示
5. 色彩调整
6. 内置图案9
7. 录像合成
8. 复制效果全SD卡10
第五草: 常见[] 認及解决方法
1. 截图错误(XP)
2. 截图错误(WIN7)11
3. 错误提示 53
4. 宙庆症小 308
5.
6. 错误提示 75
7. 错误提示 52
8. 错误提示 7612

第一章:概述

【安装环境】

- 1、温度0°C~40°C。
- 2、供电电压: AC 220V。
- 3、请确保良好接地。(检测方法请参见第二页)
- 【安装接线图及对应图例】

不同型号地砖的接线方式是一样的,下面以IA03为例:



【地砖间电源和信号连接】



 将相邻地砖的三芯信号线和 两芯电源线的公母头靠近。 第二章:硬件连接



 分别对接三芯信号线、两芯电 源线的公母接头,并顺时针拧紧 螺母。



 调整线的位置使容易藏于凹 槽内,并拼紧地砖。

- 4. 地砖的拼接。
 - 4-1. 地砖连接时, 需要用到右图的正方形连接片 正方形连接片——用于四块地砖间的连接
 - 4-2. 正方形连接片的使用位置举例如下:





- 4-3. 安装操作(示例2*1块砖的拼装连接)
- 1) 放上第一块地砖



2)如下图所示,将地砖的角稍稍提起,将对应的正方形 连接片的一个角卡进塑料外壳的角位,并使连接片的 凸钉卡进地砖的卡位孔。





3) 放上第二块地砖, 使靠近第一块地砖, 将对应的二芯和三芯公母头对接并锁紧螺母.



4) 将第二块地砖卡进连接片卡梢。





- 【分线器上的信号连接】
 - 1. 请参照实际接线图,将分线器上的三芯信号母接头 与地砖上的三芯信号公接头。(每个分线器都有两个 信号输出端 #-1 & #-2)





2. 请参照实际接线图所示,把分线器的信号网线连接 到控制器上的网线口。



互动跳舞砖硬件安装及<u>软件使用说明书(分体式脱机控制系统)</u>

【开关电源与地砖、分线器的连接】

1. 用螺丝刀把红色和黑色的电源线分别接到开关电源的"V+"和 "V-"端口上。





请跟据当地的供电电压, 设置开关电 源的输入电压值(AC110V和220V两档 可选,下图所示为220V)。



4. 将开关电源的插头接入带地线的插座。跳舞砖接电后即进行通电自检(混色渐变及内控感应)。



第三章:控制器操作

【控制器的通电】

- 1. 将7.5V电源适配器的电源线插入"控制器(Dancing Floor Controller)"的DC-IN插孔,将电源适配器的插头接入市电。
- 2. 确保控制器的电源开关处于OFF状态,再插入SD卡(Display Bin),如下图所示:
 - 若在控制器带点的情况下插拔SD卡,会导致SD卡损坏。



3. 控制器电源开关拔至ON, 即通电。

【控制器的功能按钮】

打开开关后,按【菜单】键,选择模式:
互动模式(当踩到地砖上,内置的互动模式则会被激活)
图案模式(播放效果)
音乐模式(当踩到地砖上,音乐则会被触发)
速度模式(调节播放速度)
音量模式(调节音乐大小)
亮度模式(调节背景亮度)
语言模式(洗择中/英文界面)

• 开/关: 按【开/关】键, 开启或关闭当前模式。
 开: 开启
 关: 关闭

- ・按【▲模式+】/【▼模式-】键,选择互动,背景,音乐及语言,并可调节速度,音量及亮度。
- --在互动模式下,按【模式+】/【模式-】键,选择互动效果(有8个互动效果可选)
- --在播放模式下,按【模式+】/【模式-】键,选择播放效果。(播放效果由软件生成)详细请参照第五页的软件使用。

- 一在音乐模式下,按【模式+】/【模式-】键,有1[~]4的选项可选。 在1的选项下,长按【速度】键,进入曲目选择模式。按【模式+】/【模式-】键,选择音乐1[~]32。(有32首歌可选,歌曲为 MP3格式,储存在音乐SD卡中,用户可自行修改。)
- 一在速度模式下,按【模式+】/【模式-】键,调节速度快慢。 速度调节速度的快慢(6[~]12可选),数值越大速度越慢。(数值6表示 60ms/帧,而数值7表示 70ms/帧,等等)速度 26,28,30是交流同步模式,在地砖应用上可忽略此功能)
- 在音量模式下, 按【模式+】/【模式-】键, 调节音量值1~9, 数值越大, 音量越大。
- --在亮度模式下,按【模式+】/【模式-】键,调节背景亮度值1~16,数值越大,亮度越高。
- 在语言模式下, 按【模式+】/【模式-】键, 选择中/英文显示界面。

7.5V power adapter

菜单 关/开 ▼ ▲

LED CONTROLLER

第四章:软件的使用

【使用环境】

- 1. 支持XP及Win7系统。
- 2. 对于Vista系统,本软件不支持。

【安装驱动】

- 1.把SD卡中的播放软件文件夹拷到电脑中。右键文件夹选择属性,在常规一栏中剔除"只读"的选择,并按应用确定,退出。
- 2. 双击REG. bat注册控件,或右键选择以管理员身份运行,直至其自动运行完成。
- 注意:利用软件《Dance Floor》, 地砖可播放各类动画、视频、文字, 可进行效果互动及音效互动。(注:本软件为专用软件,只适用于此工程方案, 如果地砖的数量增减或排列及接线方式变更, 本软件会出错或不工作, 需使用另外对应接线 结构的软件。)



【软件界面】

1. 软件界面:双击Dance Floor.exe文件,打开显示窗口。



2. 界面的语言选择
 软件界面可选: 简体中文、英文、繁体中文。
 变更修改方法: 打开Dance Floor程序文件夹,双击打开LED. ini文件,
 修改其中的Language值(1:简体中文,2:英文,3:繁体中文),
 默认Language=2,保存并关闭LED.ini。
 重新打开Dance Floor.exe,界面语言即相应变更。

注: LED. ini文件内除Language选项外,其余项目请不要随意修改,否则可能因错误配置而令软件无法运行。

【软件功能介绍】

1. 实时播放

点击"实时播放"按钮,弹出"截屏窗口",用户可以随意移动"截屏窗口"以及调整其大小比例。"截屏窗口"上截取的屏幕效果会同步显示 到"显示窗口"以及地砖上。注意在截屏窗口上不要叠加其他的窗口,否则它会覆盖截取的屏幕效果。截取窗口比例应尽量与播放窗口一 致,避免图像失真。通过单击"录像开始"和"录像结束"可自行录制效果,录制生成的效果文件自动保存在RGB文件夹内,在"录像"窗口 中可预览,详细请参考本说明书"3.录像播放"一节内容介绍.





2. Flash动画播放

点击"动画播放"按钮,软件弹出"打开"对话框,选<mark>择目标Flash文件</mark>后,"Flash"播放窗口上将会自动播放所选的Flash文件,播放内 容会同步显示在"显示窗口"以及地砖上。

注:播放Flash动画时,请不要让任何窗口或对话框置于Flash播放窗口之上,否则会覆盖Flash动画效果.



3. 录像播放

点击"录像播放",自动弹出"录像"窗口,"播放窗口"会自动播放已录制的效果,用户也可手动在"录像"窗口中点击相应的bin文件来播放指定的效果。("显示窗口"中的效果会实时显示于互动跳舞砖上)。另外也可在"录像"窗口中对.bin文件进行复制、更名、删除(更改文件名称后,会按文件重新排序)。

操作举例: 点选需要更名的.bin文件(本例"107.bin")后,左面的"修改"按钮变为黑色可用,左键单击打开"图片文件编辑"窗口,根据 需要选择相应的操作按钮。(本例将"107"更名为"102",其次序自动由第2位,调整到第1位。)

8				- 0 - X -
当前录像文件名 \48\72H24块I	C:\Documents AOA\RGB\102.Bi	and Settings n	\seekway. 1-A72	CBDF144CA4\桌面
新文件名	102			
复制	重命名	删除	自动排序	取消
注意:此操作不	下可恢复			



4. 文字显示

在实时截屏、Flash动画播放和录像播放状态下,在文字编辑框输入文字,双击"文字编辑框",显示窗口出现所输入文字并作滚 动显示,通过修改文字的显示风格和式样可产生各种不同的文字显示效果。此外,通过单击"文字编辑"按键弹出"文字编辑"窗 口,可对字体式样/大小/字形等进行设置,通过"录像开始"和"录像结束"把文字效果录制下来。

	IED Player 实时播放 动画播放	像播放 录像合成 动感音控	安裝设置	文字效果	文字?	效果窗[
				We	在窗□ Icou ■]内用鼠 ≩的出现	∴标右键点 ↓位置。	(击可设
文字风格设置				5 字体编 字体)備 System		\$速度 停止时间 □	
黑 低 全 彩 反 底 全 彩	播放停止 录像开始 录作	像结束 色彩调整 应用设置	内置图案	字体大小	10		了 止) 5	1 1 1 10
黑底图案	 黒底全彩 反底全彩 黒底図案	1		宇形	常規	• 字体	\$位置	
反底图案		Ⅰ 编辑框 文章	Ⅰ 字编辑按键	字体方向	半角向左 半角向左 全角向左			
图片叠加					千周向上 全角向上			

字体编辑参数说明:

【字体】——用户电脑字库所有的字体均可显示。中文和英文以外的语言字符,需在其语言系统下才能使用。

一字号

-常规,斜体,粗体,粗斜体 ——<u>下拉莱单内有</u>岩角向左,全<mark>角向左,半角向上</mark>,全角向上,4个选项,当选择不同方式时,会有下图 【字体方向】 所示的不同效果。



【字体速度】字体滚动速度:0为静止,数值越大,速度越快。

【字体位置】字体位置上下移动。移动拉杆位置可调节<mark>字体位置</mark>或在文字效果框内点击鼠标右键移动文字。



【改变字体颜色】每点击一次改变字体颜色按钮,字体颜色将按红,绿,蓝,白,青,黄,紫顺序变化。

【打开图片】在"打开"窗口中导入目标图片。如下图所示。注∶图片太大可以适当调节"文字效果"窗口大小 播放图片时应 尽量选用图片叠加的方式避免图片颜色失真.

【打开方向】每点击一次按钮,图片方向将变化一次,鼠标右键拖动图片可设置其移动位置。图片可左右上下移动。 【保存】设置好参数后,保存退出编辑框。

打开					ନ ×
查找范围(I):	60A 😂		• +	🗈 💣 🔟-	
3	E DSC_0156.JPG	DSC_0180.JPG	DSC_0197.JPG	DSC_0216.JP	G 🚾 DSC_(
我最近的文档	DSC_0161.JPG	DSC_0183.JPG	DSC_0200.JPG	DSC_0220.JP	G
	DSC_0162.JPG	100 DSC_0187.JPG	DSC_0205.JPG	DSC_0221.JP	G
	DSC_0164.JPG	DSC_0188.JPG	DSC_0206.JPG	DSC_0222.JP	G
是国	DSC_0166.JPG	DSC_0189.JPG	DSC_0207.JPG	DSC_0223.JP	G
	DSC_0167.3PG	0190.3PG	mosc_0208.JPG	EDSC_0224.3P	G
10000000	DSC_0168.JPG	DSC_0191.JPG	DSC_0209.JPG	DSC_0225.JP	G
9482.4.10	DSC_0170.JPG	0192.3PG	DSC_0210.JPG	EC_0226.JP	G
	DSC_0171.JPG	DSC_0193.3PG	DSC_0211.JPG	DSC_0227.JP	G
我的电脑	DSC_0172.JPG	DSC_0194.3PG	DSC_0212.JPG	DSC_0228.JP	G
	DSC_0173.JPG	DSC_0195.JPG	DSC_0213.JPG	DSC_0231.JP	G
网上邻居	٠.	m			>
	文件名 (8):	DSC_0156. JPG		•	打开(0)
	文件类型(I):	*. bsp:*. jpg:*. gi	f;*.png	•	取消
		□ 以只读方式打开	(<u>B</u>)		





X

改变字体颜色 重置字体框

> 保存 更多

打开图片

图片方向

5. 色彩调整

在单击此按钮后会弹出"色彩调整"窗口,通过调节滑竿或者左右箭头,可进性红绿蓝三色的明暗调整,对比度的调整,令截取的图片或视频更加美观



6. 内置图案

内置图案效果 软件自带有55个内置效果,单击"内置图案效果"按钮,内置图案一边播放一边生成。
 自定义效果 单击打开,有9个效果模式用户可以进行设置,设置完毕后通过单击预览进行预览,单击生成。生成的 效果,保存在RGB文件夹内,可以通过"录像播放"的"录像"窗口中进行重命名等操作。
 内置测试效果 内置6个测试效果,例如扫屏,跳变,渐变等,可以检查各个像素是否正常工作。



注意: 使用自定义效果,请在主文件夹内新建一个子<mark>文件夹,并命名为</mark>Edit.此文件夹用于保存生成后的自定义效果。如下图所示:



7. 录像合成

通过"录像合成"按钮,合成所有效果。合成结束后,会出现"ok,合成完成!"提示,文件夹中则生成一个新的SD(****).Bin文件。将这个文件复制到SD卡里.

LE

🛐 LED P	ayer					
实时播放	动画播放	录像播放	录像合成	动感音控	安装设置	
播放停止	录像开始	录像结束	色彩调整	应用设置	内置图案	411-111-181181 1
宇体方式	▼ Velcom	e			P 06	大 @原始 ◎加速
ath Rid of her	3 1210					1.

	() 后述	• 🕤 • 🏂	,) ## P	文件夹	Rolder Sync		1 14 14
S7	* 2	2:0403種取精 创建一个新文件夹	8 4 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	+夫发布到 Web	₩ 共享此文件夫		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
D Pla DK . 合成完成 !	D	RGB	-	COMDLG32.OCX ActiveX 控件 137 KB	-	Flash8b.ocx ActiveX 控件 1,410 K8	
确定	٠	Flash10a.ocx ActiveX 控件 3,701 KB	•	LED.ini 配置设置 3 KB	1	MSCOMCTL.OCX ActiveX 控件 1,053 KB	
	٠	MSCOMM32.OCX ActiveX 控件 102 KB	٠	MSWINSCK.OCX ActiveX 招件 106 KB		PARA.dat DAT 文件 772 KB	
	♦	Pcomm.dl 2.4.0.0 PComm DLL for Win32		Posi.txt 文本文档 2 KB	-	REG.bat MS-DOS 批处理文件 1 KB	
	9 ~	RGB111019A(8888).exe China	♦	TABCTL32.OCX ActiveX 控件 205 KB		SD1(8888).8in BIN 文件 25,244 KB	
	15 个对象				33.	4M8 😼 我的电	脑

😂 蓋放器

8.复制效果至SD卡

A. 将读卡器插入电脑的USB口,将SD卡插入读卡器. 若是有SD卡接口的手提电脑,则可直接将SD卡插入其插口.



B. 格式化SD卡

在新的SD1. bin未确保可用前,请务必先把旧的SD1(****). bin文件拷贝至硬盘作备份,再格式化SD卡。



第五章:常见问题及解决方法

1. 在XP系统中,若使用截图功能时,截取的屏幕画面只是黑色背景,则请把硬件加速器调到中或无的等级。



2. 在Win 7系统中,若使用截图功能时,截取的屏幕画面只是黑色背景,则请把系统的主题设置为Basic。 解决方法:右击桌面,选择个性化,在主题选择页面中选择Window 7 basic。



3. 如果在成功注册REG. bat控件后,在运行 "****. exe" 软件时,出现运行时错误 '53'的对话框,那么软件所在的文件夹或系统 备份中缺少必需的"****. dll"控件。



4. 如果在成功注册REG. bat控件后,在运行 "****. exe" 软件时,出现运行时错误 '339'的对话框,那么软件所在的文件夹或 系统备份中缺少必需的"****. OCX"控件。



注意事项3和事项4的解决方法:可上网自行下载控件或向供应商获得,把控件和REG.bat注册控件备份于C:\WINDOWS\SYSTEM32。 并右键选择以管理员身份运行运行REG.bat注册控件。 C:\WINDOWS\system32

5. 如对于Win7系统,如果已把所有控件(即 "****. OCX", "****. dll"和 "REG. bat")放置C:/WINDOWS/system32 中,并以管理员身份运作REG. bat注册控件,但在运行控件时出现错误提示如下图所示,那么请打开"控制面板",在 "用户账户"的界面下找到"更改用户账户设置",把滑竿拉到"从不通知",确认并关闭界面。根据提示,重启电脑。电脑重启后,再次以管理员身份运行REG. bat.



6. 如果软件所在的任何一个文件夹的属性设置为只读, 那么在运行"****. exe"软件时会出现运行时错误"75"的对话框。 解决方法:把只读选择框的"√"去除, 再按应用、确定, 并退出。

		Pcomm.dll	Properties	×
		General Sec	urity Details Previous Versions	_
		3	Pcomm.dll	1
		Type of file:	Application extension (.dll)	
	*	Opens with:	Unknown application Qhange	
		Location:	C:\Users\Mausi\Desktop\3D Cube\Software\A16-	8
		Size:	84.0 KB (86,016 bytes)	
ED Pla	yer 🔽	Size on disk:	84.0 KB (86,016 bytes)	
		Created:	Yesterday, December 05, 2011, 4:31:05 PM	
	运行时错误 75:	Modified:	Thursday, June 16, 2011, 11:15:30 AM	
	路径/立件访问错误	Accessed:	Yesterday, December 05, 2011, 4:31:05 PM	
		Attributes:	Read-only Hidden Advanced	
	确定			
	NHI XE			
			OK Cancel Apply	

1



8. 如出现错误"76"的对话框,那么有可能软件所在的某一个子文件夹以系统不支持的语言命名,或在保存生成后的自定 义效果时,缺乏Edit文件夹。

解决方法:使用半角英语输入/在主文件夹内新建一个Edit子文件夹。

